

## **Kurzlehrplan Sport:**

### **Klasse 5**

Das Spielen entdecken und  
Spielräume nutzen

Kennenlernspiele, Vertrauensspiele, Lauf-/Staffelspiele,  
kleine Spiele, Völker-, Hühner-, Brennball

Körper wahrnehmen,  
Bewegungsfähigkeit ausprägen

Koordination und Balanceübungen, Turne: Rolle,  
Handstand, Radschlag

Bewegen an Geräten – Turnen

Kastensprünge, Schwingen am Reck/Barren

Laufen, Werfen, Springen

– Leichtathletik

Ausdauerschulung, Wurfschulung, Sprungtechniken

Spielen in und mit Regelstrukturen

Handball, Basketball, Streetball

### **Klasse 6**

Bewegen im Wasser – Schwimmen

Verschiedenen Schwimmtechniken üben und trainieren.  
Schwimmabzeichen Silber und evtl. Gold

Laufen, Werfen, Springen

– Leichtathletik

Ausdauertraining, Sprung- und Wurftraining,  
Ausdauerspiele

Spielen in und mit Regelstrukturen

Streetball, Fußball

Ringen und Raufen

Schattenkämpfe, Kämpfe mit Körperkontakt nach  
festgelegten Regeln

## **Klasse 7**

Gestalten, Tanzen, Darstellen

Gymnastik/Tanz, Bewegungskünste

Körper wahrnehmen,

Bewegungsfähigkeit ausprägen

Hip-Hop Videoclip Dance

mit der Tanzschule Ritter

Spielen in und mit Regelstrukturen

Handball, Badminton, Streetball

Das Spielen entdecken und

Spielräume nutzen

Spiele aus anderen Ländern

Rugby/ Flagfootball/ Baseball

Gleiten, Fahren, Rollen

- Rollsport, Bootssport, Wintersport

Schneesportwoche

Laufen, Werfen, Springen

- Leichtathletik

Hochsprung, Kugelstoßen, Ausdauerschulung

## Klasse 8

Bewegen an Geräten – Turnen

Akrobatik, Le Parcour

Laufen, Werfen, Springen

Hochsprung

– Leichtathletik

Spielen in und mit Regelstrukturen

Volleyball, Hockey

Körper wahrnehmen,

Fitnesstraining, Kräftigung Bein/Arm, Rücken/ Bauch

Bewegungsfähigkeit ausprägen

Ausdauerschulung

Bewegen im Wasser – Schwimmen

Verschiedenen Schwimmtechniken üben und trainieren.

Schwimmabzeichen Silber und evtl. Gold

## Klasse 9

Spielen in und mit Regelstrukturen

Badminton

Das Spielen entdecken, Spielräume nutzen

Basketball

Gestalten, Tanzen, Darstellen

Standartanz mit der Tanzschule Ritter

Gymnastik/Tanz, Bewegungskünste

Laufen, Werfen, Springen – Leichtathletik

Ausdauerschulung, Wurftraining,

Sprungtraining

Körper wahrnehmen, Bewegungsfähigkeit  
ausprägen

Le Parcours

## **Klasse 10**

Spielen in und mit Regelstrukturen Volleyball, Fußball, Basketball, Handball

Laufen, Werfen, Springen – Leichtathletik Ausdauerschulung

Bewegen an Geräten – Turnen Le Parcour

Das Spielen entdecken, Spielräume nutzen Vom Völkerball zum Dodgeball

Körper wahrnehmen, Bewegungsfähigkeit  
ausprägen Gestaltung und Vorführung eines Tanzes in  
Kleingruppe, eigene Choreographie

**Anmerkung: Der Sportunterricht muss ggfs. Den Gegebenheiten (Hallensituation, Witterung)  
angepasst werden.**