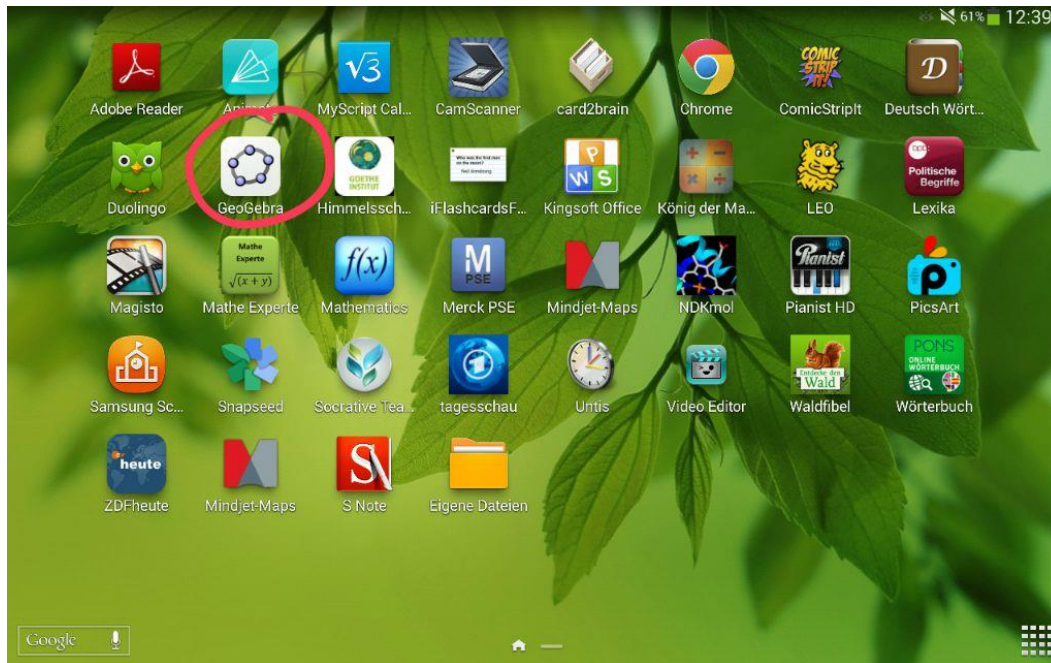


# Geogebra

Geogebra ist eine dynamische Mathematik Software, die für den Unterricht der Sekundarstufen geeignet ist.

Sie können Konstruktionen aus Punkten, Vektoren, Strecken, Geraden und Kegelschnitten erstellen.

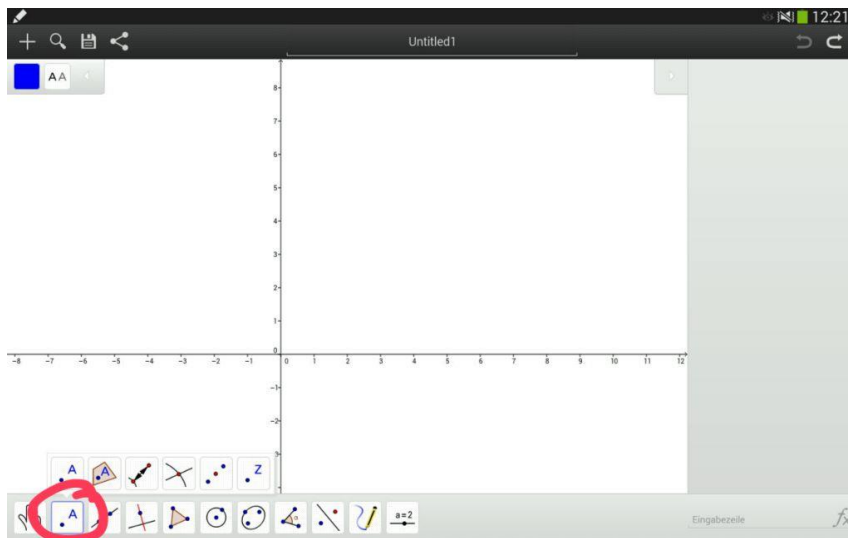


## Geogebra öffnen

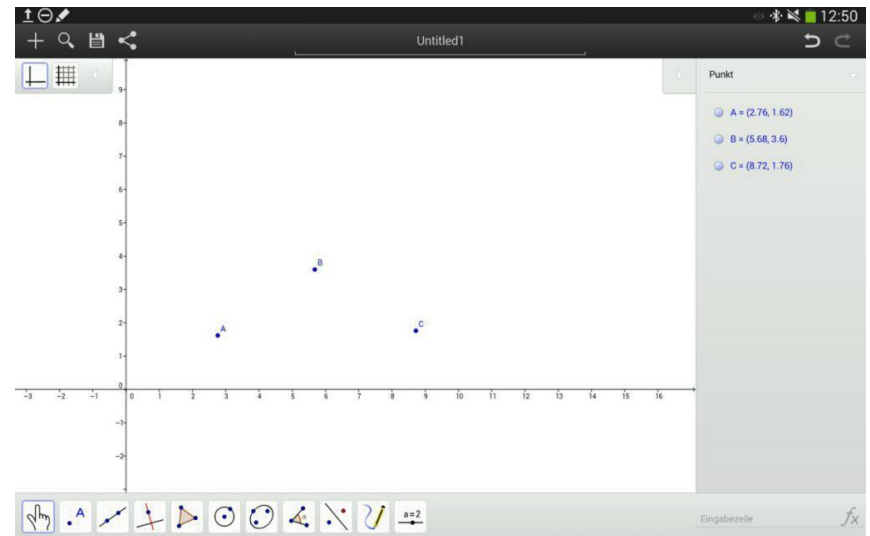
indem man das markierte Symbol auf dem Foto antippt.

# Punkte setzen

Zuerst wählt man dieses Symbol aus.



Du setzt Punkte, indem du einfach auf den Bildschirm tippst.

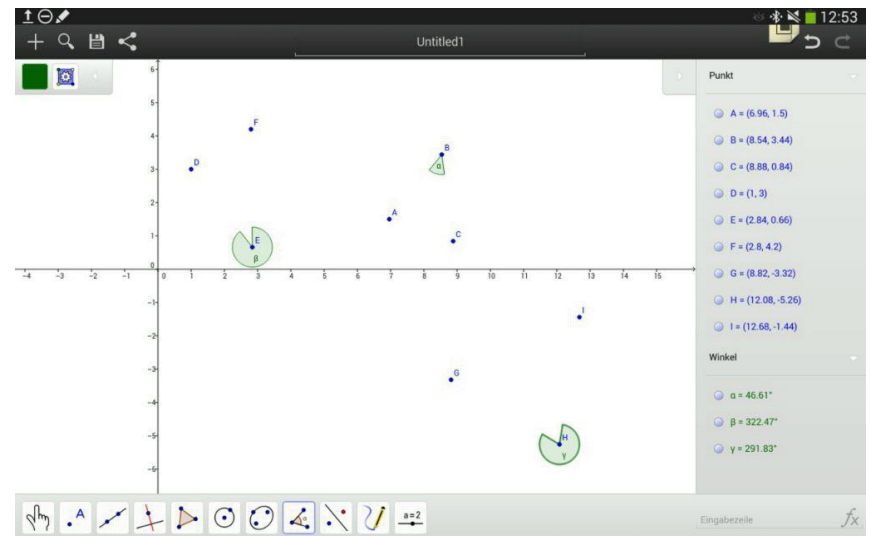
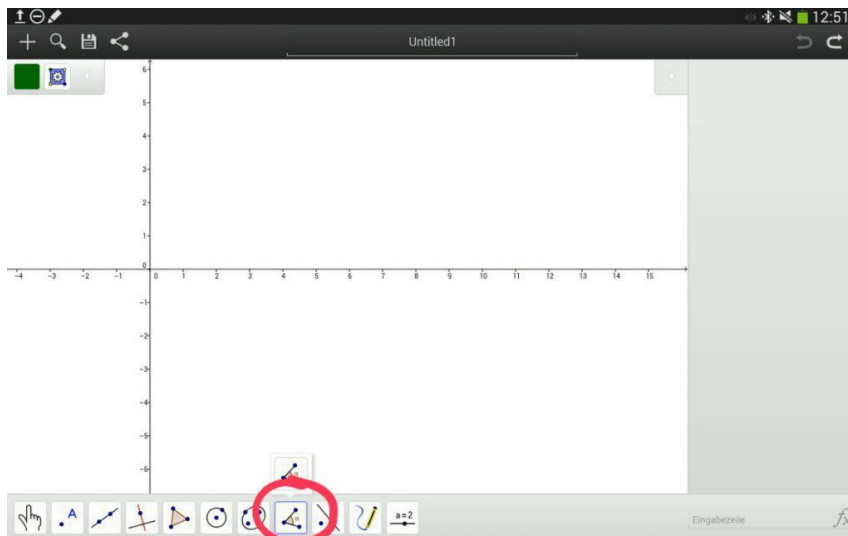


Punkte werden rechts in der grauen Leiste unter Punkte angezeigt.

# Winkel bestimmen

Wähle zuerst dieses Symbol aus.

Tippe auf den Bildschirm und setze drei Punkte, so entsteht ein Winkel.

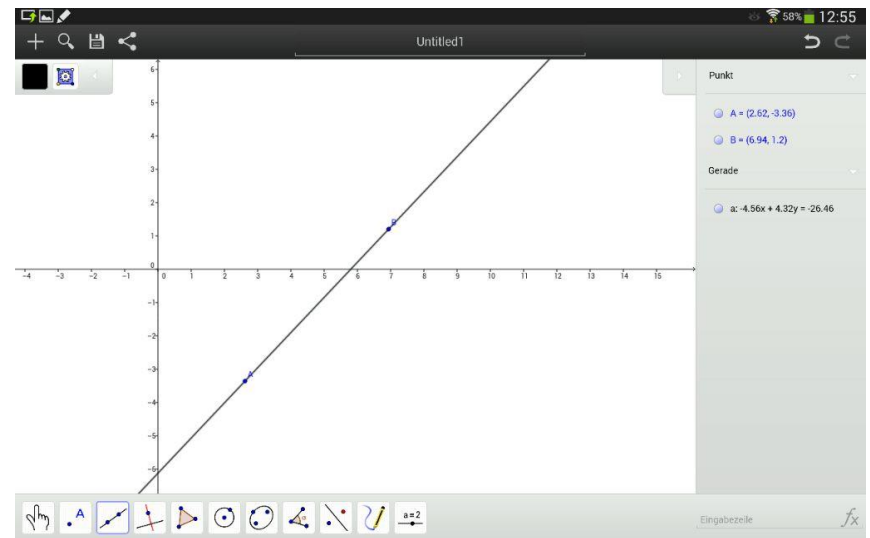
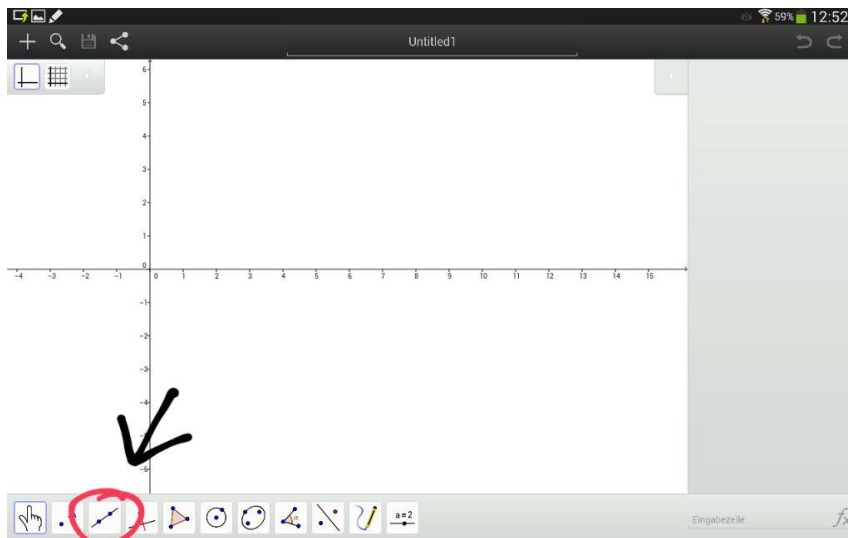


Alle Punkte/Winkel werden rechts in der Leiste angezeigt.

# Geraden ziehen

Wähle zuerst dieses Symbol aus.

Setze zwei Punkte, die sich dann zu einer Geraden verbinden werden.

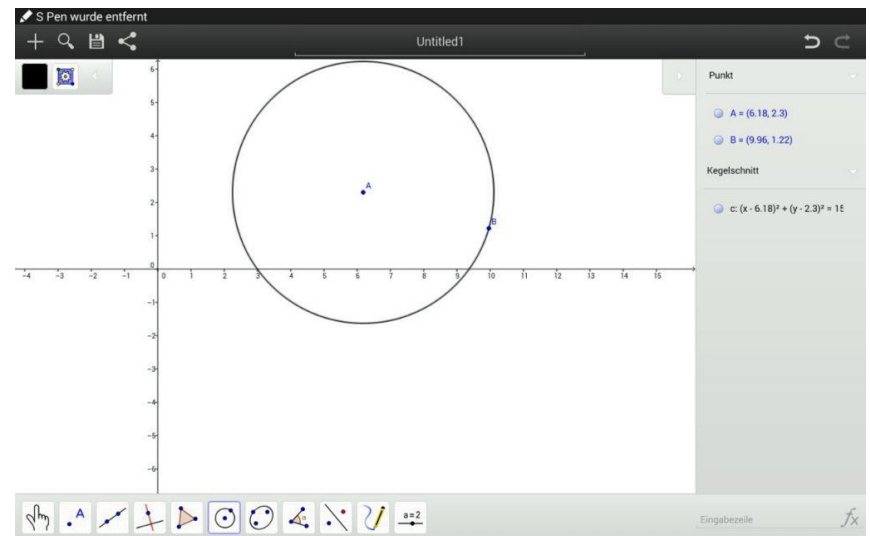
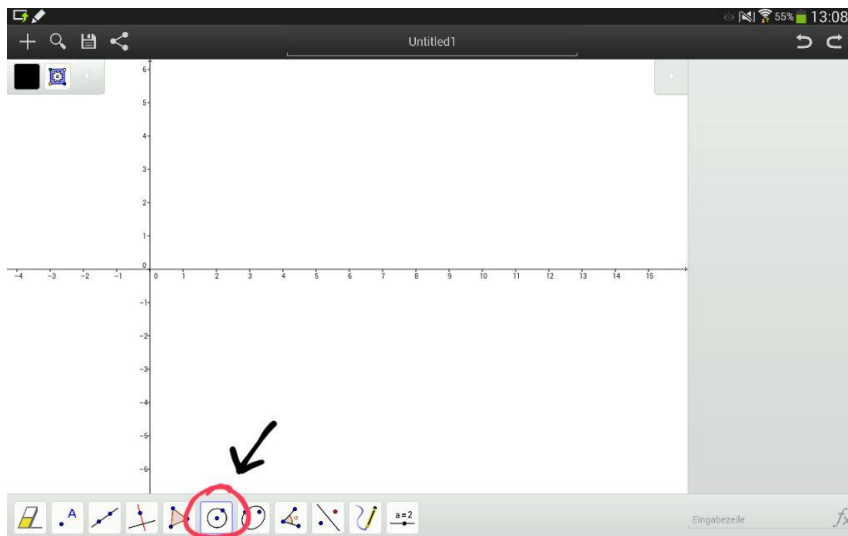


Alle Geraden/Punkte werden rechts in der Leiste angezeigt.

# Kreise

Tippe zuerst auf das markierte Symbol.

Setze dann erst einen und dann noch einen Punkt. So entsteht ein Kreis.



Alle Kreise/Punkte werden rechts in der Leiste angezeigt.